

# REGULAMIN ROZGRYWEK



## I. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się na boisku piłkarskim o wymiarach 27 m x 45 m. Bramki występują w rozmiarze 2m x 5m. Czas gry 2 x 20 min. Zespoły występują w sześciuosobowych składach /bramkarz + pięciu zawodników w polu - Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników. Godzina w terminarzu jest godziną rozpoczęcia meczu.
2. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym/ halówki, zimówki, lanki /. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami.
3. Przekładanie meczów – każda drużyna ma możliwość przełożenia jednego meczu w rundzie. Nie ma możliwości przełożenia spotkania w dniu meczu. Na przełożenia meczu musi zgodzić się drużyna przeciwna. W przypadku braku zgody mecz odbywa się zgodnie z terminarzem.

## II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony jest od ilości drużyn przystępujących do danej edycji i będzie podany przed pierwszą kolejką.
2. Faza Eliminacyjna – mecze odbywają się systemem każdy z każdym. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt. za remis 1 pkt. za przegraną 0 pkt. Drużyna która wygra walkowerem otrzymuje 3 pkt. i 5:0 w bramkach.
3. O kolejności w tabeli decyduje:
  - po pierwsze większa ilość zdobytych punktów
  - po drugie wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelkę
  - po trzecie lepsza różnica bramek
  - po czwarte większa ilość zdobytych bramek
  - po piąte losowanie
4. Faza Finałowa – uzależniona jest od ilości zgłoszonych drużyn. Nie ma możliwości dopisywania nowych zawodników w ostatnich dwóch kolejkach.

## III. PRZEPISY GRY

1. W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:
  - dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować jako nie sportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednogminutową.
  - Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki
  - Rzut karny – wykonywany jest z odległości 8 metrów od bramki.
  - Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki
  - Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma
  - W trakcie meczów występuje zakaz gry wślizgiem (w kontakcie z przeciwnikiem )
  - Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: jednogminutowe, dwugminutowe i czerwona kartka. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej lub po straconej bramce.
  - Zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka- nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po minięciu 2-min, może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny. Zawodnik ukarany czerwoną kartką automatycznie pauzuje minimum jeden mecz.
  - W przypadku czynnego znieważenia sędziego / uderzenie, oplucie itp./ sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił. Zawodnik, który dopuścił się do takiego czynu zostanie usunięty z ligi.

## IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ligi zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się aby zawodnicy biorący udział przeszli badania lekarskie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni
2. Wszyscy zawodnicy są objęci ubezpieczeniem od NNW.
3. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
  - Walkower dla drużyny przeciwnej
  - usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju bez możliwości wycofania wpisowego.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

*Każdego dnia, razem tworzymy historię*